**Equipe WebPub:**

Alexandre Alencar

João Pedro de Sousa Borges

Thais Mendonça

Stella Azevedo Marques

Website para o Snooker Pub

Documento de Visão de Negócio

Histórico de Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 04/11/16 | 0.0 | Versão Inicial | Alexandre |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Introdução
2. Escopo
3. Objetivos
4. Referências
5. Posicionamento

5.1 Oportunidade de Negócios

5.2 Descrição do Problema

5.3 Sentença de Posição do Produto

1. Descrições dos Envolvidos e Usuários

6.1 Resumo dos Envolvidos

6.2 Resumo dos Usuários

6.3 Principais Necessidades dos Usuários ou dos Envolvidos

6.3.1 Formulário para cadastro de currículos

6.3.2 Espaço para exibição de promoções e cardápio

6.3.3 Base de dados com reclamações e elogios

1. Visão Geral do Produto

7.1 Perspectiva do produto

7.2 Funções do produto

7.3 Suposições e dependências

7.4 Estimativa do Custo Inicial

7.5 Restrições de Custo e Preço

1. **Introdução**

O objetivo deste documento é enxergar as necessidades de um ambiente comercial de pequeno porte. A partir disso, definir as necessidades estruturais para a construção do website, e explicar as razões que levaram a escolher as opções descritas. Observamos, em decorrência do nosso enfoque, as limitações propositais para melhor adaptação do software a pequena empresa.

1. **Escopo**

Este documento tem o foco na produção, análise e gerenciamento de requisitos ao longo do desenvolvimento dos projetos, garantindo a consistência dos mesmos e sua adequação às necessidades dos clientes.

1. **Objetivos**

Este documento deve ser utilizado para uma melhor avaliação no desenvolvimento do website, possibilitando uma melhor noção das necessidades e características que serão descritas no documento de requisitos, para a posterior implementação. Dessa forma, o documento visa esclarecer os objetivos e decisões a serem tomadas na construção do sistema.

1. **Referências**

Conteúdo da internet.

Livro: Criação de Sites - o Manual que Faltava - Matthew Macdonald

1. **Posicionamento**
   1. **Oportunidade de Negócios**

Há uma grande gama de plataformas para a criação de websites, porém a pessoa se limita aos elementos pré-definidos o que talvez não atenda às suas expectativas e necessidades. Deste modo, a criação de websites de forma especializada se torna algo com valor .

* 1. **Descrição do Problema**

Descrição do problema que deve ser resolvido pelo Snooker Website:

|  |  |
| --- | --- |
| **O problema** | Divulgação de alto impacto por meio da internet. |
| **Afeta** | Diretamente área de marketing e comunicação da empresa. |
| **Cujo impacto** | Desinformação por parte dos clientes. |
| **Uma boa solução seria** | Implantar um Website que obtenha um sistema simples em que é possível apresentar os serviços e produtos oferecidos pelo Pub. |

**c. Sentença de Posição do Produto**

Breve descrição do produto:

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | Snooker Pub |
| **Snooker Website** | Website simples para divulgação do pub. |
| **Que** | permite o administrador do site atualizar os dados e informações ali disponíveis. |
| **Diferente** | de sites estáticos. |
| **Nosso produto** | é específico e simples. |

**6. Descrições dos Envolvidos e Usuários**

Como possíveis envolvidos ressaltamos que esse projeto será desenvolvido como projeto final da disciplina de Engenharia de Software I da Universidade Federal de Lavras - UFLA, ministrada pela professora Renata Teles Moreira. E será executado pela equipe de desenvolvedores Alexandre Alencar - Programador Back-end, João Pedro de Sousa Borges - Analista de Requisitos, Thais Mendonça - Programador front-end, Stella Azevedo Marques - Design gráfico. Visa contemplar a empresa Snooker Pub com um WebSite dinâmico. Os possíveis usuários do sistema são divididos em 2 subgrupos, o Administrador do Sistema responsavel por manter o Banco de dados a qual o site se estrutura e os Usuários Finais, que são os frequentadores do Pub, que utilizaram o site para buscar informações referentes ao Snooker Pub.

**6.1 Resumo dos envolvidos**

Os envolvidos no projeto são os desenvolvedores e os proprietários do estabelecimento.

**6.2 Resumo dos Usuários**

Os usuários do website se resumem a todos aqueles que tiverem interesse em acessá-lo e se manter informado sobre as novidades do Pub.

**6.3 Principais necessidades dos usuários e/ou dos envolvidos**

Estão descritas abaixo as principais necessidades dos usuários do website e de seus proprietários.

**6.3.1 Formulário para cadastro de currículos**

Existência de uma página para que o usuário interessado em trabalhar no Pub possa por meio de um formulário a ser definido ainda, efetuar seu cadastro na base de dados de currículos do Pub.

**6.3.2 Espaço para exibição de promoções e cardápio**

Existência de um espaço para divulgação de novas promoções, cardápios e outras informações relevantes.

**6.3.3 Base de dados com reclamações e elogios**

Local destinado a recolher informações relevantes dos clientes como reclamações, sugestões e elogios, que deverão ser salvos em uma base de dados.

**7. Visão Geral do Produto**

O produto principal desse projeto é um WebSite para a empresa Snooker Pub.

**7.1 Perspectiva do produto**

As perspectivas ainda serão definidas, posterior a uma levantamento de requisitos realizada pela equipe em conjunto com o dono da Empresa Snooker Pub.

**7.2 Funções do produto**

As funções ainda serão definidas, posterior a uma levantamento de requisitos realizada pela equipe em conjunto com o dono da Empresa Snooker Pub.

**7.3 Suposições e dependências**

Como o WebSite será estruturado em um Banco de Dados, provavelmente será mantido em um SQL. E tera como linguagem de programação base PHP. O projeto será gerenciado pela metodologia Ágil SCRUM .

**7.4 Estimativa do Custo Inicial**

Como custo inicial vale ressaltar o custo inicial monetario é zero. Demais custos de projetos serão definidos a partir de um escopo de projeto melhor definido ao longo do tempo de execução do projeto.

**7.5 Restrições de Custo e Preço**

Como restrição de custo devemos levar em consideração que esse projeto terá custo monetário zero tanto para o cliente como para os desenvolvedores.